

18.02.2025

Gummibären

Bahn 3 / 4

X-Factor

100

| Name | HDCP Spiel | Spielergebnisse incl. HDCP | | | Name | HDCP Spiel | Spielergebnisse incl. HDCP | | |
|-------------|------------|----------------------------|-----|-----|------|------------|----------------------------|-----|-----|
| Benjamin S. | 15 1-4: | 157 | 134 | 162 | 174 | 172 | 204 | 177 | 184 |
| Günter S. | 25 5-8: | 182 | 148 | 170 | 173 | 153 | 201 | 211 | 150 |
| Inge E. | 44 9-12: | 171 | 151 | 167 | 195 | Kaden L. | 32 9-12: | 197 | 224 |
| Bernd H. | (60) | | | | | | | 166 | 174 |

Bernd H. (60)

Jörg P. (33), Christian B. (35)

| Errechnetes Handicap: | | | Errechnetes Handicap: | | |
|-----------------------|--------|--------|-----------------------|--------|--------|
| Gesamt | Gesamt | Gesamt | Gesamt | Gesamt | Gesamt |
| 1-4 | 5-8 | 9-12 | Total | 1-4 | 5-8 |
| 744 | 785 | 796 | 2325 | 837 | 815 |
| 632 | 673 | 684 | | 757 | 745 |
| | | | | | 761 |

Teamturnier Baker Erklärung:

Gespielt werden 12 Spiele unter einem Namen auf einer Bahn ohne Bahnwechsel mit max. 4 Spielern pro Team! Jeder Spieler wirft abwechselnd nur EINEN Wurf. Wenn Spieler A was stehen geblieben ist hat der nachfolgende Spieler B die Möglichkeit dies abzuräumen. Schafft Spieler A einen Strike, wirft Spieler B den neuen Frame an. Bleibt wiederum bei Spieler B's Anwurf was stehen, versucht Spieler C zu räumen. Und so weiter... Die Reihenfolge in der geworfen wird bestimmt ihr am Anfang einmalig und diese kann dann auch nicht mehr geändert werden.

HDCP Berechnung:

Von allen Spielern eines Teams die an dem Tag mitspielen wird das Handicap addiert und durch die Anzahl der Spieler geteilt und das Ergebnis auferundet.

Beispiel: Herbert (12 HDCP), Hubert (34 HDCP), Harald (36 HCP), Hilde (64 HCP) spielen am heutigen Abend. Addiert ist das ein Handicap von 146. Die 146 dividieren wir durch die Anzahl der Spieler - Hier 4 Stück - Dies ergäbe ein Handicap von 36,5 also ~37 HDC pro Spiel